

En esta hoja va expresada como veo y como quisiera que saliera el campamento. La evaluación final del campamento la haré siguiendo como guía a esta hoja.

-Objetivos del campamento.- Como objetivos fundamentales:

- + austeridad, vivir justo con lo necesario
- + hacer un autentico campamento scout
- + desarrollar los valores individuales de cada persona.

Y como objetivos, quizás más concretos:

- + olvidarse de la civilización (televisión, pipas,...)
- + contacto continuo con la Naturaleza, palpando la vida con las manos
- + que saliendo de su ambiente, sepan entablar relación con la gente que le va a rodear, y aprenda a respetarlos

-Tipo de campamento.- Un campamento muy movido y con ocupaciones en todo momento, con muchos juegos y salidas a la Naturaleza. Lo dividimos en tres partes:

a) Construcciones.- intentar una participación y una autogestión de todos y de cada uno en su realización. Se debe procurar dar a cada chico una responsabilidad. Los jefes deben procurar no tomar la dirección de ninguna construcción y de estar simplemente como un "ayudante".

b) Salidas.- ruta y supervivencia. Se ha de intentar buscar que los chicos encuentren la plena convivencia en su relación con los compañeros y con la gente que se encuentren. La Naturaleza y la gente serán sus maestros.

c) Campamento.- evitar en todo momento el "enseñar" nada, y tratar que surga por su parte la iniciativa. Discutir y hablar temas saldrá por parte de ellos. Intentar que la programación del día sea hecha entre los jefes y los chicos. Y debemos tratar que estén ocupados en todo momento.

-Clase de gente.- Vamos a ver a jefes y a ranger's

+ Jefes; Hay que delimitar la actuación de cada uno, buscando continuamente la formación de un equipo. En este campamento veremos nuestra fuerza o impotencia para resolver problemas con los chavales. Nuestro fin tendría que ser buscar un equipo.

+ Rangers; Los podemos clasificar en tres tipos:

a) Ranger-lobato: No piensa más que en jugar, rechazando de plano el trabajo, no tiene idea de grupo. Los jefes le deben dedicar a estos chicos especial atención, buscanod en todo momento una evolución.

b) Ranger: No traen en general problemas, se conforma con las actividades que se hacen. Debemos buscar con ellos que vivan un ver-

dedero escultismo

c) Ranger-pionero: Algunos con gran ilusión por pasar a pioneros aunque quizás no les convenga, otros sin embargo son muy maduros. Buscan tratar temas y hacer cosas nuevas, si no sabemos satisfacerles podemos aumentarles el clima de pesimismo que tienen. Son de gran influencia en los demás de la tropa ranger.

Conclusión: Los jefes deben estar muy atentos al comportamiento de cada ranger, e intentar satisfacerles sus **necesidades**. Con el grupo de ranger-pioneros intentar formar un equipo, que además de ser buenos amigos aprendan a trabajar juntos

-Método.- Quisiera que el campamento fuera al estilo antiguo con un contacto continuo con la Naturaleza, olvidando que el jefe es el que enseña y el ranger el que aprende, los jefes deben intentar estar como mero instrumento a las necesidades de los chicos. Debemos intentar que los chicos dicten las reglas que van a regir el campamento y que ellos se las evalúen. En las actividades se ha de procurar que cada persona desarrolle su capacidad para hacer cosas, para inventar cosas, para expresarse, para ejercicios físicos, etc,...